



Licenciatura en

Sistemas Computacionales

► **PERFIL DEL EGRESADO**

El egresado de LSC será una persona con **CAPACIDAD** para:
 ► Desarrollar sistemas de información en diferentes plataformas.
 ► Manejar diferentes sistemas de base de datos.
 ► Diseñar, adecuar e integrar redes de datos.
 ► Ejercer su profesión respetando las normas éticas y de propiedad intelectual.

Contará con **CONOCIMIENTOS** de:
 ► Matemáticas, arquitectura de computadoras, redes de comunicación, software de base, programación e ingeniería de software, tratamiento de información e interacción hombre-máquina.
 ► El entorno social, humanístico y económico-administrativo.
 ► Metodologías de investigación para la solución de problemas.

Tendrá **HABILIDADES** para:
 ► Identificar problemas y oportunidades del entorno susceptibles de ser atendidos mediante el uso de tecnologías de información.
 ► Empezar proyectos de tecnologías de información.
 ► Utilizar, diseñar, desarrollar y administrar las tecnologías de información.
 ► Aplicar técnicas de investigación que sustenten los proyectos de desarrollo en los que participe.

► Contará con los **VALORES** de:
 ► Respeto, responsabilidad, honestidad y solidaridad.
 ► Compromiso con el desarrollo sustentable de su entorno.
 ► Congruencia entre sus acciones y sus valores.

► **Sede**

TERMINAL

Campus: I Tuxtla Gutiérrez
 Facultad de Contaduría y Administración
 Boulevard Belisario Domínguez Km. 1081
 Apartado Postal 542
 Tels.: 01(961) 615 06 70 y 615 04 40

Campus: IV Tapachula
 Facultad de Contaduría Pública
 Carretera a Puerto Madero, Km. 1.5
 Tels.; 01 (962) 626 83 72 y 625 17 23

INFORMES:
 En los Departamentos de
 Servicios Escolares de las Escuelas y Facultades

visita www.unach.mx

Sistemas Computacionales

○ FORMACIÓN

1 SEMESTRE

Razonamiento matemático.
 Naturaleza del conocimiento.
 Inglés de la vida cotidiana.
 Aprender a aprender.
 Herramientas de computación.
 Algoritmos.
 Matemáticas básicas.
 Electricidad y electrónica básica.
 Desarrollo personal (deportes, actividades culturales y valores).

2 SEMESTRE

Sociedad actual.
 Tecnologías de información.
 Inglés profesional.
 Programación estructurada.
 Matemáticas discretas.
 Probabilidad y estadística.
 Sistemas digitales.
 Fundamentos de economía.
 Desarrollo personal (deportes, actividades culturales y valores).

3 SEMESTRE

Estructuras de datos.
 Diseño de bases de datos.
 Métodos numéricos.
 Teoría matemática de la computación.
 Arquitectura de computadoras.
 Problemas socioeconómicos, políticos y culturales de México.
 Inglés III.
 Desarrollo personal (deportes, actividades culturales y valores).
 Formación ambiental (naturaleza y sociedad).

4 SEMESTRE

Programación de sistemas.
 Programación orientada a objetos.
 Lenguajes de consulta.
 Investigación de operaciones I.
 Transmisión y comunicación de datos.
 Administración.
 Inglés IV.
 Desarrollo personal (deportes, actividades culturales y valores).
 Formación ambiental.

○ FORMACIÓN TERMINAL

5 SEMESTRE

Compiladores.
 Programación de aplicaciones WEB.
 Administración de bases de datos.
 Investigación de operaciones II.
 Redes y servicios de comunicaciones.
 Contabilidad.
 Inglés V.
 Formación ambiental (proyectos ambientales).

6 SEMESTRE

Sistemas operativos.
 Sistemas de información.
 Graficación.
 Elección libre otras disciplinas A.
 Derecho informático.
 Enrutamiento.
 Inglés VI.
 Formación ambiental (proyectos ambientales).

7 SEMESTRE

Desarrollo de sistemas de información.
 Inteligencia artificial.
 Elección libre otras disciplinas B.
 Administración de tecnologías de información.
 Servicio social.
 Formación ambiental (proyectos ambientales).

8 SEMESTRE

Ingeniería de software I.
 Elección libre disciplinaria A.
 Elección libre disciplinaria B.
 Interacción humano-computadora.
 Auditoría informática.
 Formación de emprendedores.
 Formación ambiental (proyectos ambientales).

9 SEMESTRE

Ingeniería de software II.
 Elección libre disciplinaria C.
 Elección libre disciplinaria D.
 Formulación de proyectos.